



DANSTHEATER

WAT GA JE DOEN?

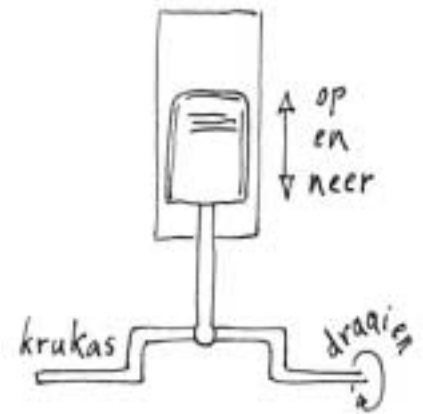
Je gaat een danstheater maken. Om de dansers te laten bewegen gaan we een ronddraaiende beweging overzetten in een op-en-neer beweging.

Deze techniek wordt ook gebruikt in b.v. automotoren. Dan hebben we te maken met een krukas.

STAP 1

Bekijk het voorbeeld en lees alvast enkele stappen door. Kijk ook heel goed naar de tekeningen.

Bij het werken moet je goed alle stappen lezen, daar heb je gemak van!!!!

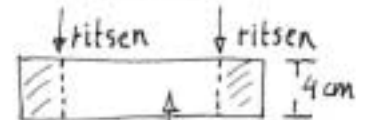
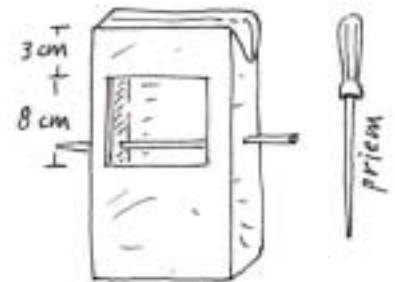


STAP 2

Controleer met de materiaallijst de inhoud van de kist.

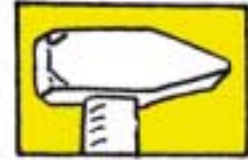
STAP 3

- Pak een leeg pak en knip deze 3 cm vanaf de bovenkant open, 8 cm naar beneden
- Maak met de priem op de **halve hoogte** een gaatje
- Steek een prikker door het gaatje en maak in de andere zijde ook een gaatje. Let erop dat de prikker recht zit!!!
- Controleer of de prikker soepel draait. Dit is de as.



STAP 4 - VERSTEVIGING MAKEN

- Maak van dooskarton een versteviging boven de as die je in stap drie door de doos hebt gemaakt. Kijk naar de tekening
- Knip een strook karton van ongeveer 4 cm breed
- Plak deze met plakranden boven de prikker
- De plakranden maak je 2 cm breed
- **TIP:** rits de eerste laag van het karton zodat het scherp vouwt
- Plak de versteviging met ruim lijm vast en laat het heel goed drogen



DANSTHEATER

STAP 5 - KRUKAS MAKEN

- Pak het knipvel
- Plak dit op een stuk dooskarton
- Knip de cirkels uit
- In twee grote cirkels maak je met een prikker een stuk uit het midden een klein gaatje
- Steek een prikker aan één kant door de doos
- Schuif de beide cirkels binnen in de doos aan de prikker. Hoe strakker dat gaat hoe beter!!!!
- Aan beide buitenkanten van de doos prik je de twee kleinere cirkels vast
- Zet alle cirkels op de prikker vast met een druppel lijm
- Laat het heel goed drogen!!!!

STAP 6 - PISTONS MAKEN

- Pak de twee grootste cirkels
- Lijm er in het midden een vierkantje op, of twee
- Maak in het midden met een prikker een gaatje
- De prikker moet daar strak in passen. Nog niet vastlijmen!! Dit is de piston.

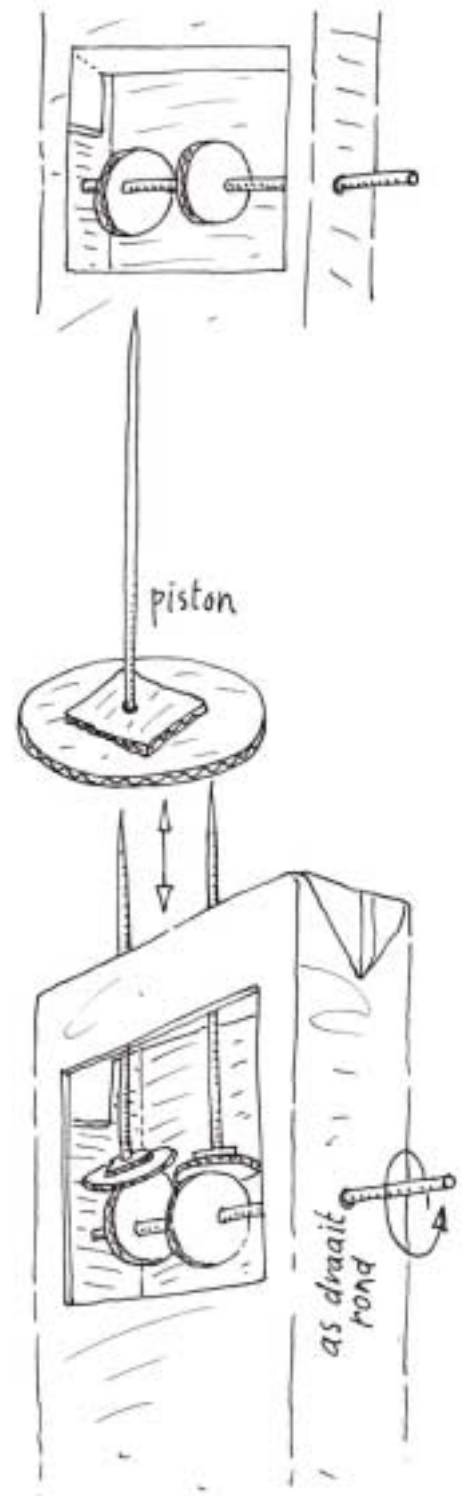
STAP 7

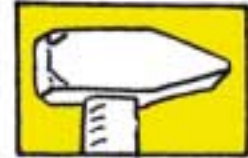
- Pak de doos (de versteviging moet goed droog zijn)
- Prik recht boven de as met de priem een gaatje in de bovenkant van de doos, precies boven de beide wielen! Weet je het niet zeker, dan meet je het uit
- Zet een prikker rechtop in de gaatjes en prik voorzichtig een gaatje in de versteviging
- Maak met de priem op de goede plek twee gaatjes in de versteviging.

STAP 8 - PISTONS PLAATSEN

Dit is een lastig werkje dat je met geduld moet doen.

- Steek een prikker door de doos en de versteviging
- Houd een cirkel met een vierkantje onder de versteviging en prik de prikker eraan **met de stompe kant!!!!**
- **Nog niet vastlijmen**
- **Let op!!** De prikker mag er niet aan de onderkant doorheen komen.





DANSTHEATER

STAP 9 - ZWENGEL MAKEN

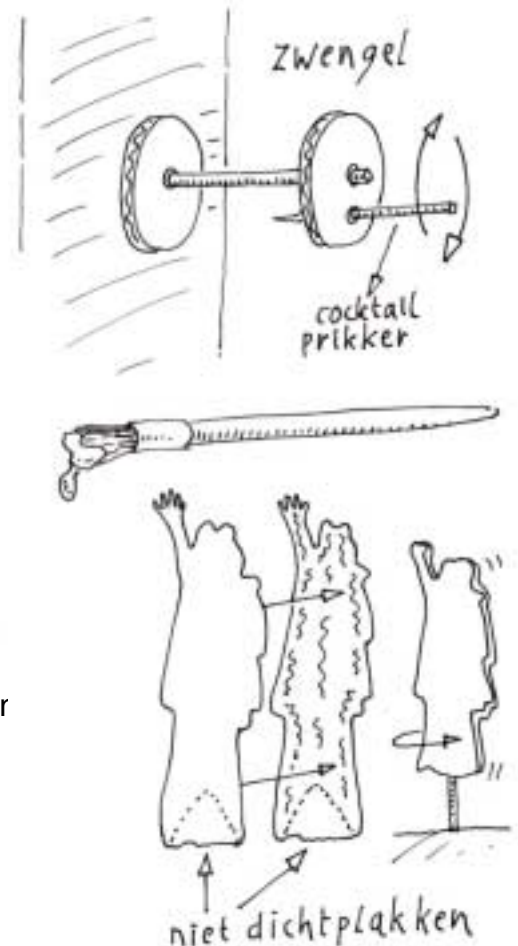
- Pak een cocktailprikker
- Prik deze aan de buitenkant **half** door de cirkel
- Probeer voorzichtig of alles goed draait
- Haal de pistons weer los.

STAP 10 - DANSTHEATER MAKEN

- Beplak je doos met een kleurtje of schilder hem
- Maak er een soort theater of een podium van
- Maak een decor
- Knip de dansers uit en kleur ze
- Plak deze op de pistons
- Plaats de pistons met de dansers weer op de doos
- Dansen maar!

STAP 11

Controleer met de materiaallijst of alles er is. Ruim de kist r in en zet hem in de kast. Vul het materiaal aan dat op is.

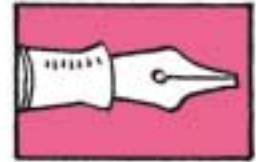




DANSTHEATER

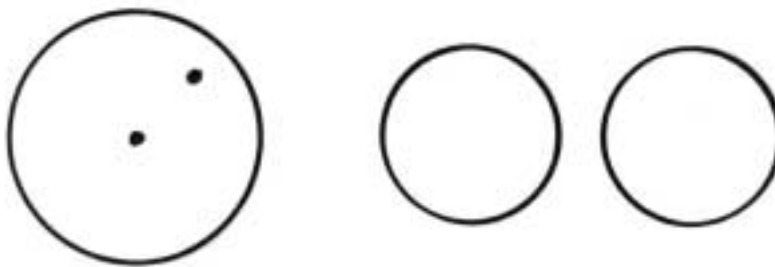
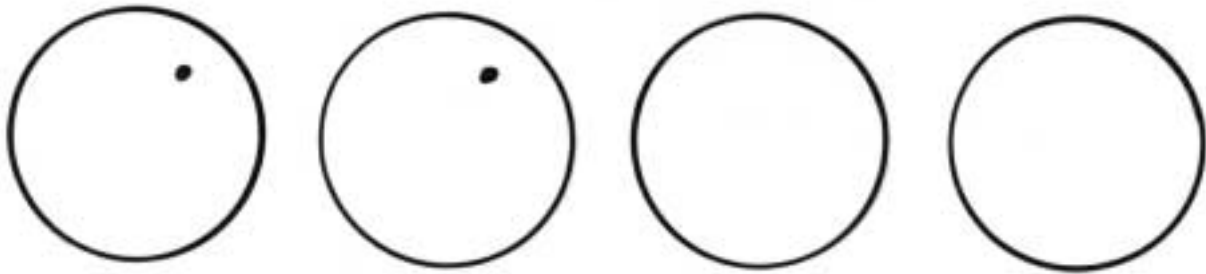
MATERIAALLIJST

- 1 doosje (zelf meenemen)
- wat stukken dooskarton
- satéprikkers
- cocktailprikkers
- 1 lijmpot
- 2 scharen
- 1 priem
- set knipvellen (minstens 3)
- set doebladen
- 1 materiaalblad
- 1 voorbeeld



DANSTHEATER

knipblad



zwengel

