

# MONTEREN 1

---

## WAT GA JE DOEN?

Je gaat een motorfiets of een raceauto maken met construction. Dat is soms een heel gepruts. Je moet heel goed op de werktekening kijken.

Jullie mogen samen overleggen wie de raceauto en wie de motor maakt.

In deze kist zitten heel veel kleine onderdelen. Daar mag niets van wegraken, anders kun je het model niet maken. Let dus goed op de spullen!!!!!!!!!!

Natuurlijk help je elkaar.

## STAP 1 - WAT ZIE JE AL?

Kijk het doe-blad door en bekijk de inhoud van de leskist. Die bestaat uit twee vakken. Haal de doosjes niet door elkaar!

## STAP 2

Controleer samen de inhoud van de doosjes. Doe dat goed!!!!!! Neem er de tijd voor. Er mag niets weg zijn.

## STAP 3 SPELREGELS

- Maak je tafel vrij
- Laat alles in de doosjes zitten (geen onderdelen los op je tafel)
- Leg losse onderdelen meteen terug
- Werk altijd boven je tafel, dan valt er niets op de grond.

## STAP 4 - AAN DE SLAG

Neem de werktekening voor je. Begin bij 1. Houd de volgorde van de tekeningen aan.



## STAP 5 - KLAAR!

Laat je voertuig aan je leerkracht zien (en aan de anderen).

Haal daarna alles weer uit elkaar.

**Leg losse onderdelen meteen terug in het doosje!!!!!!!!!!**



# MONTEREN 1

---

## MATERIAALLIJST

Alle onderdelen staan aan de achterkant van de werktekening.

### DE RACEAUTO

- 1 kruiskopschroevendraaier
- 1 as
- 3 gekleurde doosjes
- 1 werktekening

#### Doosje R1

gatenplaatjes  
hoekjes  
gatenstrips  
totaal **23** onderdelen

#### Doosje R2

wielen  
1 korte as  
knopjes  
stuur  
zitting  
totaal **14** onderdelen

#### Doosje R3

1 langere bout  
bouten (minstens 24)  
moeren (minstens 23)  
1 steeksleutel

---

### DE MOTOR

- 1 kruiskopschroevendraaier
- 3 blanke doosjes
- 1 werktekening

#### Doosje M 1

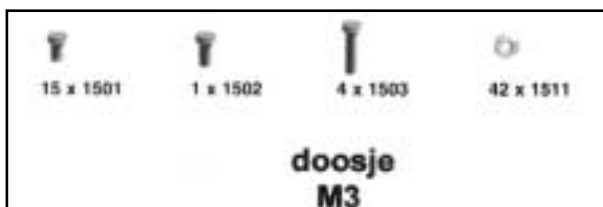
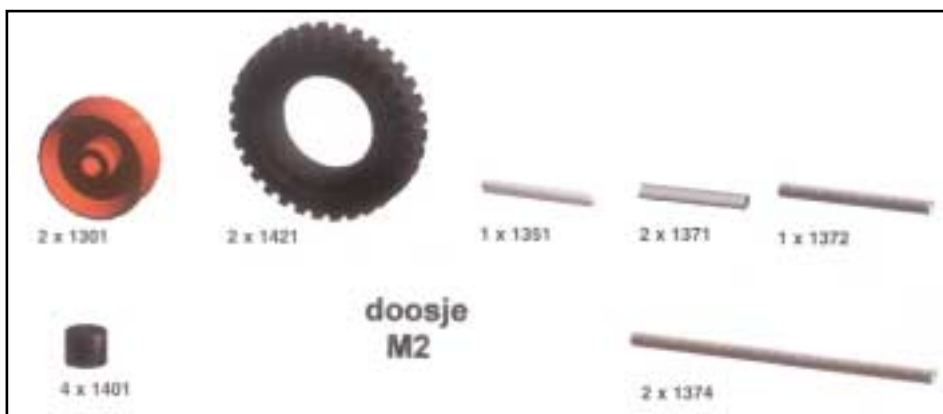
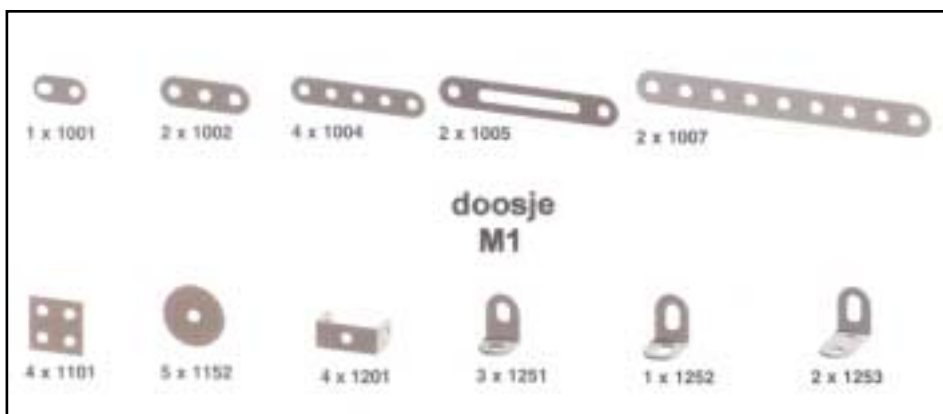
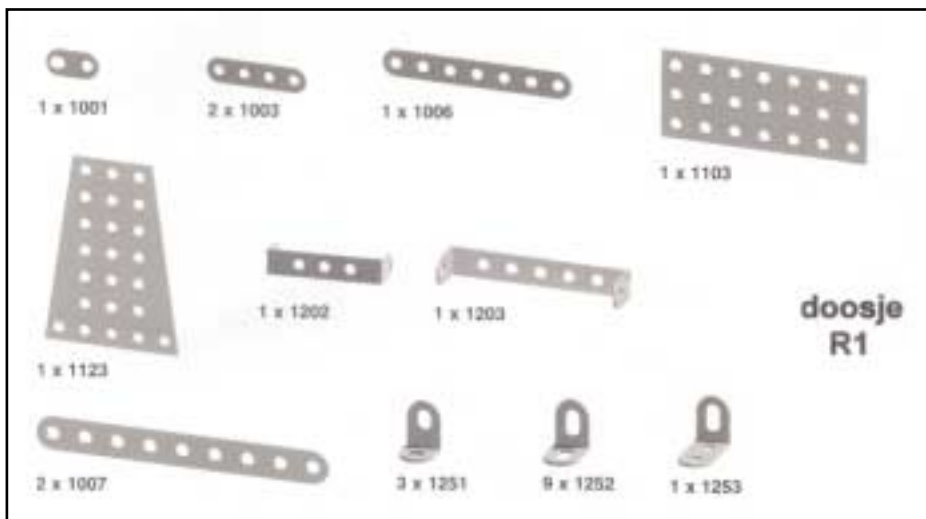
gatenstrips  
hoekjes  
gatenplaatjes  
rondjes  
totaal **30** onderdelen

#### Doosje M2

wielen  
assen  
4 zwarte busjes  
totaal **14** onderdelen

#### Doosje M3

4 lange bouten  
2 minder lange bouten  
korte bouten, minstens 15  
moeren, minstens 42  
2 steeksleutels



2



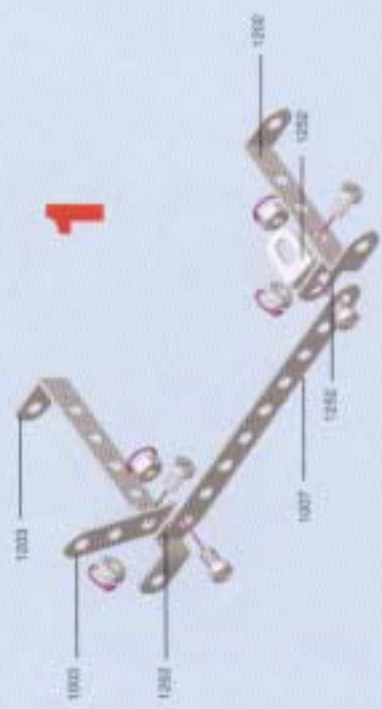
3



4



1



5

