



TECHNISCH TEKENEN

1

WAT GA JE DOEN?

We gaan een technische tekening maken. Van alles wat gemaakt wordt, maakt men eerst een technische tekening. Huizen, machines, auto's, televisietoestellen enz. Dat doet een technisch tekenaar. Jij leert hoe je een technische tekening in perspectief van een huis kunt maken. Je gebruikt altijd je liniaal.

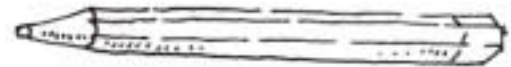
TIPS:

- Het moeilijkste is misschien wel dat je heel goed moet lezen. En je moet heel goed naar de voorbeeldtekening kijken!!!!
- Zet de namen van de punten (H1, Z2.2 enz) heel dun in je tekening zodat je ze later kunt weggummen
- De lijnen teken je ook heel dun
- Lukt het niet, pak dan een schoon blaadje en begin opnieuw.



STAP 1

Controleer met de materialenlijst of alles er is.



STAP 2 - WAT ZIE JE AL?

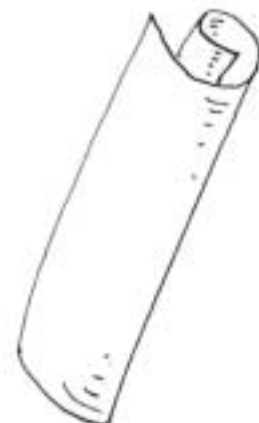
Bekijk de doebladen en de tekening. Snap je de bedoeling?



STAP 3 - AAN HET WERK

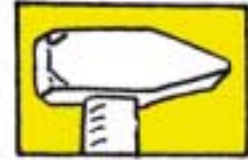
Zorg dat er een mooie punt zit aan je potlood, dat werkt het fijnst. Kijk bij iedere stap goed op je voorbeeldtekening!!!!

- Pak een vel tekenpapier
- Leg het in de breedte voor je neer
- Zet aan de linker-en rechterkant een duidelijke punt op 6 cm van de bovenkant. Dit zijn de verdwijnpunten **V1** en **V2**.



STAP 4

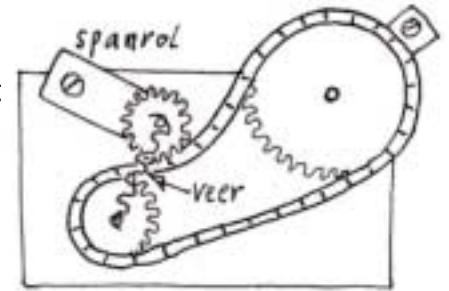
- Zet een dunne punt op 2 cm van de onderkant van je papier. Zet de punt iets naar links uit het midden
- Dit is het hoekpunt **H**
- Trek vanuit **H** heel dun een lijn naar **V1** en naar **V2**
- Teken vanuit **H** een lijn recht omhoog
- Zet op deze lijn punt **H1** op 5 cm vanuit punt **H**.



STAP 5

De zijkanten:

- Zet punt **Z1** en **Z2** op ongeveer 7 cm vanaf **H**. Je mag ze ook iets dichterbij of verderaf zetten
 - Teken bij **Z1** en **Z2** een lijn recht omhoog
 - Trek vanaf punt **H1** twee lijnen naar **V1** en **V2**
 - Teken de punten **Z1.1** en **Z2.2** in je tekening.
- Twee kanten van je huis zijn nu zichtbaar. Deze mag je nu wat dikker overtekenen.



STAP 6

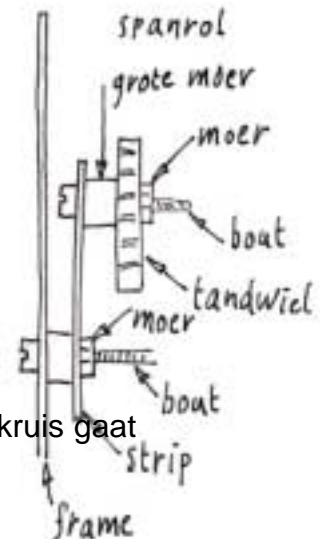
De twee achterkanten:

- Trek een lijn van **Z1.1** naar **V2**
- Trek een lijn van **Z2.2** naar **V1**
- Trek een lijn van **Z1** naar **V2** (dun of stippelen)
- Trek een lijn van **Z2** naar **V1** (dun of stippelen)
- Zet de punten **A** en **A1** in je tekening.

STAP 7

Het dak, de voorgevel

- Teken een kruis in de linker voorgevel (**H/Z1.1** en **Z1/H1**)
- Teken een kruis in de rechter achtergevel (**A/Z2.2** en **Z2/A1**)
- Teken in de voorgevel een lijn recht omhoog, die precies door het kruis gaat
- Zet punt **D1** op 7 cm van de onderlijn in je tekening
- Teken nu de lijnen **H1/D1** en **Z1.1/D1**.



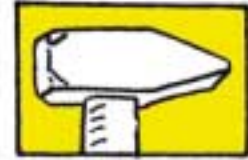
STAP 8

Het dak de nok en de achtergevel

- Trek een lijn van **D1** naar **V2**
- Teken in de achtergevel een lijn recht omhoog die precies door het kruis gaat. Je vindt punt **D2**
- Teken de lijnen **A1/D2** en **Z2.2/A**.

STAP 9

Trek nu de omtrek van je huis over zodat de lijnen wat dikker worden. Gum de andere lijnen en de nummers weg.



TECHNISCH TEKENEN

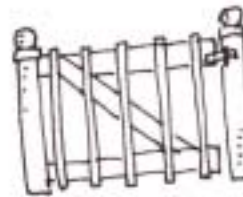
De basis van je huis is nu klaar. Maar je huis is nog lang niet af. Je mag er nu zelf van alles in gaan tekenen. Maar denk erom. Alle lijnen gaan naar de verdwijnpunten **V1** en **V2** of recht omhoog. Denk aan bijvoorbeeld:

- Ramen
- Deuren
- Een schoorsteen
- Een dakkapel
- Een uitbouw
- Een straatje
- Een hekwerkje.



Tot slot mag je de tekening leuk maken met bijvoorbeeld bomen en planten, een auto voor de deur, mensen, een tuin enz. Natuurlijk ga je alles ook kleuren. Kleurpotloden zijn daar heel geschikt voor.

Veel plezier.



TECHNISCH TEKENEN



MATERIAALLIJST

Per monteur heb je het volgende nodig.
Je moet dus alles dubbel hebben!!!!!!!

- 2 potloden
- 1 puntenslijper
- 2 stukken gum
- 2 linialen
- set doebladen
- 1 materiaallijst
- tekenbladen (minstens 2)

Voorbeeld

